

# Figuren erstellen

♣4♣5♥16★3♣★1⊕7✓8◁2□~□▷8^2⊕1☆↓0⊕☆9↓△9♣♣†♣★3♣★1⊕7✓



Sporthalle



Stoppuhr, Radio (CD-Player)



Die Spieler bewegen sich frei in der Halle zur Musik (laufen, gehen, dehnen,...). Nach einer bestimmten Zeit stoppt der Spielleiter die Musik und nennt eine Figur, z.B. „Kreis“, „Stern“, „Schlange“, „Stufen“, „Spirale“, ... Die Spieler probieren diese Figur so schnell wie möglich zu erstellen. Die benötigte Zeit, um diese Figur zu erstellen, sollte gestoppt und nach mehrmaligen Wiederholungen verglichen werden.



Die Figuren sollten nach mehrmaligen Versuchen immer schneller zustande kommen.

